**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN SOUND SYSTEM**

**PADA RENTAL V8SOUND**

**Jalan Raya Kosambi No.56 Klari-Karawang**

**PROPOSAL**

Untuk Memenuhi Persyaratan Tugas Mandiri Pada Salah Satu Mata Kuliah

Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut

Disusun Oleh :

**Rini Amelia (1137050188)**

**IF/V/D**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG**

**2015**

**KATA PENGANTAR**

            Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, dimana tanpa rahmat dan berkatnya penulis bukanlah siapa-siapa dan tidak mampu menjalani kehidupan ini dengan baik. Dengan semua yang diberikan Tuhan Yang Maha Kuasa kepada manusia semoga penulis dapat mematuhi perintah dan menjauhi larangan Tuhan.

            Setelah melalui beberapa tahap pembelajaran dan pengorbanan pikiran, waktu, tenaga akhirnya penulis mendapat peluang untuk menulis proposal judul tugas akhir untuk mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut.

            Dalam proposal ini penulis menggambarkan penting nya suatu system penyewaan sound system untuk memudahkan konsumen untuk melakukan transaksi penyewaan sound system. Pada kesempatan ini, tidak lupa penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada pihak Uin Sunan Gunung Djati Bandung yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menuntut ilmu di Universitas tersebut. Mudah-mudahan visi dan misi uin Sunan Gunung Djati Bandung akan terwujud sebagai kesuksesan dalam membina mahasiswanya untuk mengikuti kemajuan teknologi yang pada saat ini semakin berkembang.

            Melalui tulisan ini penulis juga berharap kepada Tuhan agar senantiasa menambah dan memelihara ilmu yang sedikit ini untuk dapat dimanfaatkan demi kebutuhan manusia.

Bandung, September 2015

**Penulis**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

**1.Latar Belakang**

Sistem informasi yang akan dibuat dapat menangani masalah penyewaan sound system yang memudahkan penyewa untuk mendapatkan sound system. Selain itu, dengan sistem ini, pelanggan dapat menyewa sound system menggunakan aplikasi ini.

Kondisi masyarakat yang sangat antusias menggunakan jasa penyewaan sound systemmerupakan suatu dorongan yang kuat untuk membuat sistem informasi yang dapat memudahkan masyarakat dalam mendapatkan segala informasi tentang penyewaan sound system.

Perkembangan teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan dapat dilaksanakan dengan cepat, tepat dan akurat, sehingga akhirnya akan meningkatkan produktivitas. Pada saat ini teknologi informasi telah mulai menjadi suatu kebutuhan yang sangat penting. Dengan kata lain kita sudah mulai tergantung dengan bantuan teknologi informasi. Teknologi Informasi memacu suatu cara baru dalam kehidupan di bidang jasa rumahan.

Dalam kesehariannya data penyewaan, dicatat ke dalam buku besar dan kemudian diolah lagi menjadi laporan-laporan masih dilakukan secara manual. Pencatatan dan pengolahan data membutuhkan waktu yang lama sehingga menyebakan informasi yang dihasilkan tidak berkualitas. Hal ini disebakan karena manusia mempunyai keterbatasan dalam mengerjakan suatu pekerjaan, manusia membutuhkan waktu istirahat. Selain itu, hasil laporan dari pengolahan data secara manual hanya biasanya sangat mudah diakses oleh semua orang sehingga menyebabkan informasi tidak aman. Informasi yang tidak berkualitas bisa menyebabkan perusahaan salah dalam menetapkan kebijakan dan pengambilan keputusan sehingga jika tidak segera diatasi dikhawatirkan akan berpengaruh terhadap masa depan perusahaan sound system.

Berdasarkan uraian diatas, untuk memenuhi kebutuhan pengelolaan penyewaanmembutuhkan suatu sistem informasi pennyewaan yang terkomputerisasi yang dapat digunakan untuk memudahkan butik dalam hal pengolahan data-data butik seperti penyimpanan dan pencarian data, pembuatan laporan-laporan dan mengatur hak akses user terhadap data-data rental. Tujuannya adalah untuk membuat sistem informasi pengolahan data penyewaan yang terkomputerisasi untuk memudahkan rental sound system dalam melakukan pengolahan data penyewaan dengan cepat sehingga menghasilkan informasi yang berkualitas.

Alasan tersebut diataslah yang mendorong penulis memilih **“Program Aplikasi Sistem Informasi Penyewaan Sound System ”**sebagai Judul Tugas Akhir mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut.

1. **Perumusan / Identifikasi Masalah**
2. Bagaimana membuat Sistem Penyewaan Sound System dapat berjalan dengan baik?
3. Bagaimana agar para pelanggan dapat menikmati fasilitas penyewaan sound system?
4. Bagaimana agar system ini dapat dipahami dengan baik oleh pelanggan?
5. **Maksud dan Tujuan**

Dalam proyek ini bertujuan untuk memudahkan para konsumen dalam pelayanan yang meliputi penyewaan sound system, sehingga teknis pelayanannya bisa secara interaktif dengan konsumen tanpa harus antri.

Hasil yang diinginkan pada sistem ini konsumen dapat melakukan penyewaan sound systemsecara cepat dan dapat mengetahui, sehingga menjadikan lebih mudah dalam pelayanannya.

1. **Batasan Masalah**

Agar dalam pembahasan pokok permasalahan lebih terfokus, maka penulis memberi batasan pada perumusan masalah yang telah dibuat, yaitu:

Sistem informasi yang akan dibuat terbatas dalam menangani sistem penyewaan sound system dan untuk menampilkan harga yang tersedia.

**BAB II**

**LANDASAN TEORI**

**1. Metode Penelitian**

1. Studi lapangan

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk menghimpun data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana peneliti terlibat di dalamnya.

2. Wawancara

Proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara Tanya jawab sambil bertatap muka antara pewawancara dengan informan atau orang yang di wawancarai dengan atau tanpa pedoman wawancara, di mana pewawancara dan informan terlibat dalam kehidupan social yang relatif lama.

**2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak**

Metode pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode Waterfall, karena metode ini memiliki beberapa kelebihan yaitu:

1. Setiap tahap di kerjakan dengan lengkap dan jelas
2. Dokumentasi sangat baik
3. Model proses Waterfall mengusulkan pendekatan kepada pengembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan. Dan dimodelkan setelah siklus rekayasa konvensional, dimana model sekuensial linier ataupun proses waterfall melingkupi aktivitas-aktivitas sebagai berikut:
4. Rekayasa dan pemodelan system informasi
5. Analisis kebutuhan perangkat lunak
6. Desain
7. Generasi kode
8. Pengujian
9. Pemeliharaan
10. Ketika semua kebutuhan sistem dapat didefinisikan secara utuh, eksplisit, dan benar di awal, maka perangkat lunak dapat berjalan dengan baik dan tanpa masalah. Meskipun seringkali kebutuhan sistem tidak dapat didefinisikan seeksplisit yang diinginkan, tetapi paling tidakproblem pada kebutuhan sistem diawal lebih ekonomis, usaha dan waktu yang terbuang lebih sedikit jika dibandingkan problem yang muncul pada tahap selanjutnya.

Efisiensi waktu dan teknis kerja

**3. Waktu & Tempat Penelitian**

Waktu penelitian ini berlangsung selama kurang lebih 2 hari,mulai tanggal 11 September 2015 sampai dengan 28 September 2015.Tempat penelitian berlangsung di rental V8Sound Jalan Raya Kosambi No.56 karawang.

**4.Penjadwalan Pembuatan Perangkat Lunak**

Pengerjaan dan pembuatan akan dilakukan selama mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut dalam waktu satu semester.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Jenis Kegiatan | **Bulan ke-1**  **(September)** | | | | **Bulan ke-2**  **(Oktober)** | | | | **Bulan ke-3**  **(November)** | | | | **Bulan ke-4**  **(Desember)** | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Pembuatanproposal dandokumentasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Studi  Literatur |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Analisa dan Perencanaan Sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pembuatan Program |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pengujian Program |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Presentasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. **Sistematika Penulisan**

Bab I            :  Pendahuluan  
Berisi Latar Belakang, Rumusan/identifikasi masalah,maksud dan tujuan,batasan masalah.   
  
Bab II           :  Dasar Teori  
Berisi tentang landasan teori mengenai permasalahan yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.Terdiri dari :

metodologi penelitian,waktu& tempat penelitian,jadwal penelitian, sistematika penulisan,  
  
Bab III         :  Perancangan dan Analisa Sistem  
Dalam bab ini berisi mengenai analisa kebutuhan sistem baik software maupun hardware yang diperlukan untuk membuat kerangka global yang menggambarkan mekanisme dari sistem yang akan dibuat.  
  
Bab IV         :  Pembuatan dan Pengujian Sistem  
Berisi tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibuat serta pengujian terhadap sistem tersebut.  
  
Bab V           :  Penutup  
Merupakan BAB terakhir yang memuat intisari dari hasil pembahasan yang berisikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan penulisan selanjutnya

**BAB I I I**

**IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

1. **IMPLEMENTASI SISTEM**
2. Kebutuhan sistem
   1. Kebutuhan sumber daya perangkat lunak
   2. Kebutuhan sumber daya perangkat keras
   3. Kebutuhan jaringan
   4. Kebutuhan sumber daya manusia
3. Instalasi sistem

Proses instalasi dilakukan agar tempat parkir yang menggunakan sistem komputerisasi terlaksana.

**2 . PENGUJIAN**

Melakukan pengujian program terlebih dahulu untuk mengetahui kekurangan yang ada pada program, untuk selanjutnya di perbaiki.

**BAB I V**

**PENUTUP**

Sistem yang ada selama ini masih menggunakan cara manual sehingga mengakibatkan keterlambatan arus informasi kepada pihak rental. Dengan sistem baru keterlambatan arus informasi dapat dicegah karena pengolahan data dan pencarian data, dan pembuatan laporan sudah dilakukan secara terkomputerisasi sehingga informasi yang dihasilkan menjadi lebih berkualitas.

Aplikasi sisteminfromasi penyewaan sound system ini dapat digunakan untuk membantu kinerja karyawan yang berkepentingan dalam mengolah data transaksi penyewaan dimana karyawan tersebut hanya menginputkan data saja dan proses pengolahan dilakukan oleh komputer sehingga akan meminimalkan tingkat kesalahan yang biasanya terjadi dalam sistem . Penerapan sistem informasi yang baru ini tidak akan merusak sistem yang selama ini berjalan di rental tersebut, tetapi dengan sistem ini diharapkan dapat mendukung kinerja proses pengolahan data pada rental tersebut menjadi lebih efisien.

Keuntungan yang diperoleh dengan adanya komputerisasi pengolahan data penjualan ini jika digunakan di butik antara lain :

1. Menghemat waktu untuk pencarian data dan pencatatan data.

b. Dapat menyajikan informasi secara cepat, tepat dan akurat

1. Penerapan sistem informasi yang baru ini tidak akan merusak sistem yang selama ini berjalan di rental tersebut, tetapi dengan sistem ini diharapkan dapat mendukung kinerja proses pengolahan data pada butik tersebut menjadi lebih efisien.
2. Keuntungan yang diperoleh dengan adanya komputerisasi pengolahan data penjualan ini jika digunakan butikdi antara lain :
3. Menghemat waktu untuk pencarian data dan pencatatan data.
4. Dapat menyajikan informasi secara cepat, tepat dan akurat

Daftar Pustaka

<http://al-poenya.blogspot.com/2012/02/proposal-rpl-sistem-informasi.html>http://jurnal.mti.cs.ui.ac.id/index.php/jsi/article/view/297/123lov03.blogspot.com/2011/10/contoh-proposal-rekayasa-perangkat.html

<http://www.scribd.com/doc/217884993/Contoh-Proposal-Proyek-Teknik-Informatika-Bidang-Rekayasa-Perangkat-Lunak#scribd>